

# Red Poopies

*Spectacle déambulatoire visuel et musical.*

Personnages disponibles : 2 échassiers - 1 acrobate - 2 musiciens.

Pour les nocturnes un artificier (petits artifices K1 inférieurs à K3)



Crédit JB Bieuville

**Venues du fin fond de l'Univers, elles ont le pouvoir de faire naître  
des ouragans de couleurs et de lumière...**

Au son de la kalimba et des tambours, elles dansent, chantent, se plantent dans le décor tels des coquelicots géants aux formes improbables.

Sous le soleil, elles font voler derrière elles de longs rubans, jouent d'ombrelles et d'éventails....  
elles laissent derrière elles leurs empreintes empourprées, comme un chemin de fleurs rouges qu'elles y  
auraient fait pousser.

Sous la lune, elles sont électriques, font vibrer la nuit de leurs bolas lumineuses et enflamment le ciel  
d'étincelles...

## La Compagnie

*Spectacles de rue visuels et musicaux - Déambulations - Cabaret burlesque - Cirque - Pyrotechnie*



Il y a fort longtemps déjà, dans le jardin de la compagnie, ont éclos une ribambelle de spectacles...  
En vous y promenant vous y rencontrerez :

Deux danseuses de flammes, un cracheur de feu, deux échassiers descendus des cimes, une acrobate, un jongleur, un ange lunaire sur une balançoire, deux méduses en plastique, et .....

Trois musiciens sur leur trente-et-un, deux ou trois coquelicots géants, un cirque désuet, une poignée d'étincelles, l'Auguste madame Loyal, un tour du monde en quatre-vingts minutes, le cousin Machin, un équilibriste, cinq méduses en plastique, et .....

Trois petites dames attendrissantes, un vieux cabaret à ciel ouvert, une diva flamboyante, deux cornemuses, une grosse caisse et .....

Encore une méduse en plastique...

Tout ce petit monde qu'ont embelli une flopée de bonnes fées techniciennes, pour vous offrir des sourires, des rires, de la poésie...

La magie des rêves dans vos rues, dans vos parcs, dans tous les lieux où vous l'invitez à entrer...





### Fiche Technique

#### Nombre de personnages :

- De jour : 5 personnages soit 2 échassières, une acrobate et 2 musiciens.
- De nuit : 6 personnages soit 2 échassières, une acrobate, 2 musiciens et un artificier.

Les artifices utilisés sont de petits produits manuel allant du K1 au K3, ne nécessitant pas le K4 (permis d'artificier).

Durée de la prestation : 1H30, divisible en 2 X 45 minutes ou 3 X 30 minutes.

Temps de montage : 2H00

Temps de démontage : 1H00

Hauteur minimum sur le lieu de prestation : 3 mètres pour les échasses, 5 mètres pour les portés acrobatiques.

Hauteur minimum des portes d'accès au lieu de prestation avec le costume : 2 mètres.

Nombre de Régisseurs : 0

Hauteur des Échasses : 1 mètre.

#### Merci de prévoir :

- Une loge au rez-de-chaussée fermant à clés avec tables, chaises, miroirs, wc et point d'eau.

#### EN CAS DE MAUVAIS TEMPS :

Dans les cas où se déclenche vent fort, pluie, verglas ou neige, l'Organisateur se doit de prévoir une salle couverte de repli avec une hauteur sous plafond suffisante pour les échassiers, ainsi qu'un sol au revêtement non glissant même lorsqu'il est mouillé. Le responsable de l'équipe ZIZANIE se réserve le droit de jouer en extérieur ou non dans les cas litigieux.

#### Merci de prévoir :

- Une loge d'un minimum de 30 m<sup>2</sup> avec tables et chaises
- Une place de parking pour un fourgon.
- De l'eau tout au long de la prestation.
- Une collation en fin de prestation.
- Une personne assurant la sécurité des artistes tout au long de la prestation.

