

OUREA

Le Peuple Des Montagnes

2 échassiers, 2 cornemuses, 1 grosse caisse,
pour les nocturnes une artificière



Ils descendent des cimes...

Mi-humains, mi-oiseaux, mi-animaux...

Parés de blanc et d'or, ils apportent des plumes de douceur, des bulles d'air légères, des nuages rêveurs, les neiges ancestrales, la pureté des hauteurs...

Ils sont transportés par le son des tambours et le souffle des cornemuses gonfle leurs voiles...

Pour les spectacles nocturnes, un personnage dansant apporte la lumière et les étoiles dans sa besace pour éclairer ce mirage...

La Compagnie

Spectacles de rue visuels et musicaux - Déambulations - Cabaret burlesque - Cirque - Pyrotechnie



Crédit JB Bleuville

Il y a fort longtemps déjà, dans le jardin de la compagnie, ont éclos une ribambelle de spectacles...
En vous y promenant vous y rencontrerez :

Deux danseuses de flammes, un cracheur de feu, deux échassiers descendus des cimes, une acrobate, un jongleur, un ange lunaire sur une balançoire, deux méduses en plastique, et

Trois musiciens sur leur trente-et-un, deux ou trois coquelicots géants, un cirque désuet, une poignée d'étincelles, l'Auguste madame Loyal, un tour du monde en quatre-vingts minutes, le cousin Machin, un équilibriste, cinq méduses en plastique, et

Trois petites dames attendrissantes, un vieux cabaret à ciel ouvert, une diva flamboyante, deux cornemuses, une grosse caisse et

Encore une méduse en plastique...

Tout ce petit monde qu'ont embelli une flopée de bonnes fées techniciennes, pour vous offrir des sourires, des rires, de la poésie...

La magie des rêves dans vos rues, dans vos parcs, dans tous les lieux où vous l'invitez à entrer...





Fiche Technique



Spectacle déambulatoire visuel et musical

Nombre de personnages :

- De jour : 5 personnages soit 2 échassiers, un percussionniste et 2 soufflants (cornemuse).
- De nuit : 6 personnages soit 2 échassiers, une artificière, un percussionniste et 2 soufflants (cornemuse).

Les artifices utilisés sont de petits produits manuels allant du K1 au K3, ne nécessitant pas le K4 (permis d'artificier).

Durée de la prestation : 1H30, divisible en 2 X 45 minutes ou 3 X 30 minutes.

Temps de montage : 2H00

Temps de démontage : 1H00

Hauteur minimum sur le lieu de prestation : 3 mètres.

Hauteur minimum des portes d'accès au lieu de prestation avec le costume : 2 mètres.

Nombre de Régisseurs : 0

Hauteur des Échasses : 1 mètre.

Merci de prévoir :

- Une loge au rez-de-chaussée fermant à clés avec tables, chaises, miroirs, wc et point d'eau.
- Une personne assurant la sécurité des échassiers tout au long de la prestation.

EN CAS DE MAUVAIS TEMPS :

Dans les cas où se déclenche vent fort, pluie, verglas ou neige, l'Organisateur se doit de prévoir une salle couverte de repli avec une hauteur sous plafond suffisante pour les échassiers, ainsi qu'un sol au revêtement non glissant même lorsqu'il est mouillé. Le responsable de l'équipe se réserve le droit de jouer en extérieur ou non dans les cas litigieux.

Merci de prévoir :

- Une loge d'un minimum de 30 m² avec tables et chaises
- Une place de parking pour un fourgon.
- De l'eau tout au long de la prestation.
- Une collation en fin de prestation.
- Une personne assurant la sécurité des artistes tout au long de la prestation.

